**2v2 RSC COMMUNITY CUP – FOR HONOR**

# **TEAMS und deren KONTAKT SPIELER (PSN ID’s)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Chara United |  | Social-Vevap |  | GreekNightmare-M |
| RSC Team Echo | | Zeranox69 |  | D3aThRaBB1T |
| Com Admin Team | | L12U25K11 |  | cave-man |
| Karl bitte zur Turnierleitung | | Ohne-Nummer | | Shiizzlemanizzle |
| Ulfhednar |  | Ammok90 |  | Perplexx93 |
| After Earth |  | Krystaliq |  | Primal20 |
| ASB Gaming 1 (KvH) | | Teller\_4K |  | stevybang |
| ASB Gaming | | Vito\_19leone |  | wegdapolizei |
| Bromance |  | Sevatin |  | Cracy\_mofuka4 |
| Cracy Birds |  | D3nn1s613 |  | Blue\_Bird1234 |
| Die Überkings | | Leo\_Pipapo |  | TheOnlyMachine |
| German Ringfighters | | Merti\_lok |  | Brocki92GER |
| Pälzer Buwe |  | kunzgamer |  | HeneoKill |
| Hackebeilbrüder | | Inflame90 |  | Gramsi86 |
| fleXotic |  | robxeffect |  | Tomtomoa |
| Relentless |  | RonZenGaming | | o0Vossek0o |
| Play so Bad |  | Pacenko\_94 |  | Pitschi17061996 |
| Die Krieger des Blutes | | K1NG\_R1NGER | | Ikoox |
| Berserker |  | berserker2145 | | iCarnaaqe |
| Die Bäume |  | didi281167 |  | sherina\_leroy |
| Rabbits |  | v\_Miss-Savas\_v | | Mrkazaame |
| The Destroyers | | Hazenbasen89 | | b7sco |
| Ungerecht |  | Beutel92 |  | Dracsac |
| Team Nikolai |  | Baba-Nikovitch | | MagicFR\_ |

# **Termin Übersicht des CUPS und PHASEN**

1. Anmeldephase:  
   Bis Mittwoch den **01.03.2017** ist eine Anmeldung zum Cup möglich. Es gibt insgesamt **24 Team Plätze**. Sollten diese schon vor Ende der Anmeldephase alle belegt sein. Ist der Cup voll. Ganz nach dem Prinzip "First Come, First Serve"
2. Einteilungsphase:   
   Nachdem alle Anmeldungen eingegangen und verarbeitet wurden, werden **per Losung** alle Teams **in Gruppen**, abhängig von der sich gemeldeten Team Anzahl, eingeteilt. Jeweils die ersten beiden Teams jeder Gruppe steigen in die nächste Runde auf.
3. Bekanntgabe der Gruppen:  
   Spätestens am **Donnerstag den 02.03.2017** werden die Gruppen hier auf unserer Website und auf unserer [FB Page](https://www.facebook.com/redsuncorps) **bekanntgegeben**.
4. Spielphase A - Gruppenspiele:  
   Die erste Spielphase wird am **Freitag den 03.03.2017** ablaufen. Es wird ein Zeitplan erstellt und jedes Team ist dazu verpflichtet seine **Gruppenspiele** an diesem Tag zu verrichten.
5. Spielphase B - Achtelfinale und Viertelfinale   
   Alle Teams welche die Gruppenphase überstanden haben werden am Samstag unter **vorgegeben Zeiten** die **Achtelfinal- und Viertelfinalspiele** absolvieren.
6. Spielphase C - Halb- und Finale + Spiel um den 3. Platz  
   Am Letzten Tag, **Sonntag den 05.03.2017**, des Cups wird der 2vs2 RSC Community Cup Sieger gekürt und die **Halbfinal, Final und 3.Platz Spiele** ausgetragen. Das Siegerteam wird am Ende des Cup's verkündet.

# 

# Ablauf und Erklärung der Gruppenphase

1. Ihr wendet euch laut Spielplan (den ihr auf der nächsten Seite findet) an eure Gegner Teams per PSN Nachricht und macht euch für Freitag einen Matchtermin aus.
2. Habt ihr diesen fixiert tragt ihr euer Spiel gegen den Gegner aus.
3. Nach der Austragung des Matches schickt ihr bitte euer Ergebnis nach folgendem Muster an unsere FB PAGE via Privater Nachricht (PN)   
   SPIEL GRUPPE ... [A,B,C,…]  
   TEAM A vs. TEAM B + ERGEBNISS bsp. [0:0]   
   SIEGER: TEAM …[NAME]  
   Evtl. + Screenshot
4. Wir tragen das Ergebnis ein, sodass wir die Achtelfinal und Viertelfinal Spiele für Samstag planen können.

# Grundregeln:

Die Regeln des Cup's sind mit der Teilnahme des Turnieres verpflichtend und müssen eingehalten werden.

Regelverstöße oder nicht Einhaltung von Regeln führen umgehend zur Disqualifikation.

1. **Ergebnisse müssen umgehend der Turnierleitung bekannt gegeben werden. Um einen ungehinderten Turnierverlauf zu Gewährleisten, ist eine schnellstmögliche In-Kenntnis Setzung erwünscht.**
2. **Eine Beglaubigung, durch einen Screenshot nach einer gespielten Karte, ist als Beweis zur Ergebnis Eintragung und um Streitigkeiten vorzubeugen, zu erbringen.**
3. **Das Ergebnis eines Matches ist von beiden Teams zu erbringen und muss über FB per PN an unsere FB PAGE (**[www.facebook.com/redsuncorps](http://www.facebook.com/redsuncorps)**) an die Tunierleitung erbracht werden. (Genaue Infos folgen noch)**
4. **Ergebnisse müssen in folgender Form abgegeben werden (Beispiel):**SPIEL GRUPPE ... [A,B,C,…]  
   TEAM A vs. TEAM B + ERGEBNISS bsp. [0:0]   
   SIEGER: TEAM …[NAME]  
   Evtl. + Screenshot
5. **Vorgegebene Termine zum Ablauf des Spielplanes sind laut Zeitplan einzuhalten.**
6. **Ein Nichterscheinen eines Teams zum vorgegebenen, ausgewählten oder abgemachten Termin, muss umgehend der Turnierleitung gemeldet werden.**
7. **Falls eine Zeit zum Spielen des Matches (im späteren Verlauf des Cup's zutreffend) vorgegeben ist, muss diese eingehalten werden. Ein Team darf sich bis zu 15 Minuten verspäten, danach ist die Turnierleitung zu informieren.**
8. **Verhält sich ein Team Unsportlich, im Sinne der Ausnutzung von Glitching, Griefing oder Cheating, ist dies der Turnierleitung mitzuteilen und ggf. in einem Gespräch zu klären. Videobeweise durch die Capturefunktion (Share Taste Drücken und Videoclip speichern) der Playstation 4 sind in solchen Situationen natürlich hilfreich zur Aufklärung und Schlichtung.**
9. **Wird einem Team der Schuldspruch zugeteilt, welches im Wettbewerb betrogen hat, wird das Team sofort disqualifiziert. und ggf. von allen folgenden Veranstaltungen gebannt.**
10. **Falls ein Spieler durch einen Serverfehler, Verbindungsfehler oder ähnlichen Gründen aus dem Spiel fliegt, wird das Spiel an dieser Stelle unterbrochen und muss mit dem gleichen Spielstand weitergeführt werden (der alte Spielstand der Runden muss also wiederhergestellt werden sobald der Spieler dem Spiel wieder beigetreten ist.)**
11. **Folgendes gilt: Sollte ein Spieler in einer Runde rausfliegen, nachdem bereits jemand gestorben ist bzw. er bereits die Hälfte seines Lebens im Kampf verloren hat, ist die Runde fortzuführen und wird gewertet.**
12. **Besonders auffälliges "Rausfliegen" aus einem Match kann gemeldet werden und per Video Beweis an die Turnierleitung geschickt werden. Hegen wir den Verdacht des Betrugs, wird das beschuldigte Team, nach der Prüfung des Vorwurfes disqualifiziert und gebannt.**

# 

# MATCH-, SPIELREGELN und SERVER-EINSTELLUNGEN

* Bei einem Spiel muss das GAME von einem der beiden TEAMS gehostet werden. Wer hostet ist egal. Muss aber von beiden Teams abgesprochen und akzeptiert werden.
* Das Match sieht wie folgt aus:

Gespielt wird im

Modus: 2 vs. 2 - Best out of 5 (gespielt werden also max 5 Runden pro Karte)

Karten: Gespielt werden 3 Karten. Jedes Team darf sich eine Karte aussuchen, als 3. Karte wird die Karte Burg (Ashfield) gespielt.

Zeitlimit: 3 Minuten pro Runde

Loot Stats: Der Rüstungswert-Status Muss **deaktiviert** sein! Sodass der Kampf fair und unabhängig vom Rang und Rüstungswerte ausgeführt werden kann!

Charaktere: In einem Kampf darf pro Team 1 Charakter nur einmal gepickt werden (das heißt: Wenn TEAM A bestehend aus 2 Mitgliedern, bereits einen Orochi im Team gewählt hat, muss der 2. Spieler des gleichen Teams einen anderen Charakter wählen!)

Ansonsten dürfen alle Charaktere gepickt werden

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grp.** | **Datum** | **Uhrzeit** | **Spielplan Gruppenphase** | | | **Ergebnis** | | |
| A | 3.3 | N.V. | Ulfhednar | **-** | After Earth |  | **:** |  |
| A | 3.3 | N.V. | fleXotic | **-** | Berserker |  | **:** |  |
| B | 3.3 | N.V. | RSC ECHO TEAM | **-** | Bromance |  | **:** |  |
| B | 3.3 | N.V. | Relentless | **-** | Die Krieger des Blutes |  | **:** |  |
| C | 3.3 | N.V. | CAT (Community Admin Team) | **-** | Karl bitte zur Turnierleitung |  | **:** |  |
| C | 3.3 | N.V. | ASB GAMING 1 (KvH) | **-** | The Destroyers |  | **:** |  |
| D | 3.3 | N.V. | ASB GAMING | **-** | Play so bad |  | **:** |  |
| D | 3.3 | N.V. | Die Bäume | **-** | Ungerecht |  | **:** |  |
| E | 3.3 | N.V. | Die Überkings | **-** | German Ringfighters |  | **:** |  |
| E | 3.3 | N.V. | Pälzer Buwe | **-** | Hackebeilbrüder |  | **:** |  |
| F | 3.3 | N.V. | Chara United | **-** | Crazy Birds |  | **:** |  |
| F | 3.3 | N.V. | Rabbits | **-** | Team Nicholai |  | **:** |  |
| A | 3.3 | N.V. | Ulfhednar | **-** | fleXotic |  | **:** |  |
| A | 3.3 | N.V. | Berserker | **-** | After Earth |  | **:** |  |
| B | 3.3 | N.V. | RSC ECHO TEAM | **-** | Relentless |  | **:** |  |
| B | 3.3 | N.V. | Die Krieger des Blutes | **-** | Bromance |  | **:** |  |
| C | 3.3 | N.V. | CAT (Community Admin Team) | **-** | ASB GAMING 1 (KvH) |  | **:** |  |
| C | 3.3 | N.V. | The Destroyers | **-** | Karl bitte zur Turnierleitung |  | **:** |  |
| D | 3.3 | N.V. | ASB GAMING | **-** | Die Bäume |  | **:** |  |
| D | 3.3 | N.V. | Ungerecht | **-** | Play so bad |  | **:** |  |
| E | 3.3 | N.V. | Die Überkings | **-** | Pälzer Buwe |  | **:** |  |
| E | 3.3 | N.V. | Hackebeilbrüder | **-** | German Ringfighters |  | **:** |  |
| F | 3.3 | N.V. | Chara United | **-** | Rabbits |  | **:** |  |
| F | 3.3 | N.V. | Team Nicholai | **-** | Crazy Birds |  | **:** |  |
| A | 3.3 | N.V. | Berserker | **-** | Ulfhednar |  | **:** |  |
| A | 3.3 | N.V. | After Earth | **-** | fleXotic |  | **:** |  |
| B | 3.3 | N.V. | Die Krieger des Blutes | **-** | RSC ECHO TEAM |  | **:** |  |
| B | 3.3 | N.V. | Bromance | **-** | Relentless |  | **:** |  |
| C | 3.3 | N.V. | The Destroyers | **-** | CAT (Community Admin Team) |  | **:** |  |
| C | 3.3 | N.V. | Karl bitte zur Turnierleitung | **-** | ASB GAMING 1 (KvH) |  | **:** |  |
| D | 3.3 | N.V. | Ungerecht | **-** | ASB GAMING |  | **:** |  |
| D | 3.3 | N.V. | Play so bad | **-** | Die Bäume |  | **:** |  |
| E | 3.3 | N.V. | Hackebeilbrüder | **-** | Die Überkings |  | **:** |  |
| E | 3.3 | N.V. | German Ringfighters | **-** | Pälzer Buwe |  | **:** |  |
| F | 3.3 | N.V. | Team Nicholai | **-** | Chara United |  | **:** |  |
| F | 3.3 | N.V. | Crazy Birds | **-** | Rabbits |  | **:** |  |